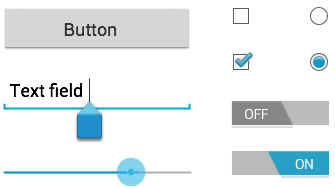
Controles de entrada



Los controles de entrada son los componentes interactivos de la interfaz de usuario de tu app. Android ofrece una gran variedad de controles que puedes usar en tu IU, como botones, campos de texto, barras de búsqueda, casillas de verificación, botones de zoom, botones de activación o desactivación y muchos más.

Agregar un control de entrada a tu IU es tan simple como agregar un elemento XML a tu [diseño XML](https://developer.android.com/guide/topics/ui/declaring-layout.html). Por ejemplo, aquí te mostramos un diseño con un campo de texto y un botón:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    android:layout\_width="fill\_parent"  
    android:layout\_height="fill\_parent"  
    android:orientation="horizontal">  
    <EditText android:id="@+id/edit\_message"  
        android:layout\_weight="1"  
        android:layout\_width="0dp"  
        android:layout\_height="wrap\_content"  
        android:hint="@string/edit\_message" />  
    <Button android:id="@+id/button\_send"  
        android:layout\_width="wrap\_content"  
        android:layout\_height="wrap\_content"  
        android:text="@string/button\_send"  
        android:onClick="sendMessage" />  
</LinearLayout>

Cada control de entrada admite un conjunto específico de eventos de entrada de modo que puedas manipular eventos, como cuando el usuario ingresa texto o toca un botón.

Controles comunes

Aquí te ofrecemos una lista con algunos de los controles comunes que puedes usar en tu app. Sigue los vínculos para obtener más información acerca de cómo usar cada uno.

**Nota:** Android ofrece muchos más controles que los que se indican aquí. Explora el paquete **[android.widget](https://developer.android.com/reference/android/widget/package-summary.html)** para descubrir más. Si tu app requiere un tipo específico de entrada, puedes crear tus propios [componentes personalizados](https://developer.android.com/guide/topics/ui/custom-components.html).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tipo de control | Descripción | Clases relacionadas |
| [Botón](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/button.html) | Botón que el usuario puede presionar o en el que puede hacer clic para realizar una acción. | [Button](https://developer.android.com/reference/android/widget/Button.html) |
| [Campo de texto](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/text.html) | Campo de texto editable. Puedes usar el widget AutoCompleteTextView para crear un widget de entrada de texto que proporcione sugerencias para autocompletar. | [EditText](https://developer.android.com/reference/android/widget/EditText.html), [AutoCompleteTextView](https://developer.android.com/reference/android/widget/AutoCompleteTextView.html) |
| [Casilla de verificación](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/checkbox.html) | Conmutador de selección y deselección que el usuario puede activar o desactivar. Debes usar casillas de verificación cuando presentes a los usuarios un grupo de opciones seleccionables que no sean mutuamente exclusivas. | [CheckBox](https://developer.android.com/reference/android/widget/CheckBox.html) |
| [Botón de selección](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/radiobutton.html) | Similar a las casillas de verificación, excepto porque solo se puede seleccionar una opción en el grupo. | [RadioGroup](https://developer.android.com/reference/android/widget/RadioGroup.html) [RadioButton](https://developer.android.com/reference/android/widget/RadioButton.html) |
| [Botón para activar o desactivar](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/togglebutton.html) | Botón de activación y desactivación con un indicador luminoso. | [ToggleButton](https://developer.android.com/reference/android/widget/ToggleButton.html) |
| [Control de número](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/spinner.html) | Una lista desplegable que permite a los usuarios seleccionar un valor de un conjunto. | [Spinner](https://developer.android.com/reference/android/widget/Spinner.html) |
| [Selectores](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/pickers.html) | Un cuadro de diálogo para que los usuarios seleccionen un valor individual para un conjunto con los botones de arriba y abajo o mediante un gesto de deslizamiento. Usa un widget DatePickercode> para ingresar los valores de fecha (mes, día, año) o un widget TimePicker para ingresar valores de hora (hora, minuto, a. m. y p. m.), a los que se les dará formato automáticamente de acuerdo con la configuración regional del usuario. |  |